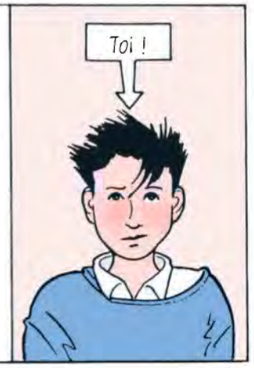
*Cette bande dessinée que tu vas lire n'est pas comme les autres. Il y a, bien sûr, une aventure, pleine de surprises et de dangers. Il y a aussi un secret. Mais l'aventure, c'est toi qui vas la vivre. Et le secret, c'est toi qui vas le découvrir.*

## LE HÉROS, OU L'HÉROÏNE, C'EST TOI !

*Tu auras souvent des décisions à prendre, il te faudra choisir entre plusieurs solutions… À toi de trouver la meilleure, et… attention aux pièges ! Si tu es coincé, prisonnier, perdu, ficelé, si tu ne parviens pas à te tirer d'affaire, n'hésite pas à recommencer : tu découvriras des épisodes passionnants que tu n'avais pas lus.*




*Quand l'histoire commence, tu as dans ta poche un morceau de fil de fer (un trombone, par exemple) et une pièce de monnaie (tu en auras besoin pour tirer à pile ou face).*



*Tu as le droit d'emporter trois de ces objets. Ils pourront te servir dans ton aventure, alors choisis-les bien !*




*Écris au crayon (pour pouvoir les effacer quand tu rejoueras) les trois objets choisis.*

1 _____ 2 _____ 3 _____




*Pour lire la suite, va à la page 5.*






*Pour lire la suite, va à la page 6.*




*Pour lire la suite, va à la page 7.*









*Pour lire la suite, va à la page 8.*







*Pour lire la suite, va à la page 9.*

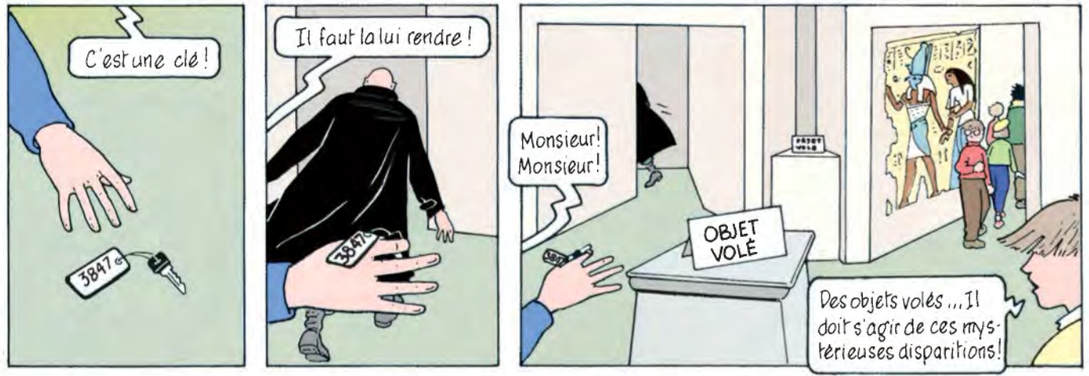








*Pour lire la suite, va à la page 10.*




## ATTENTION, À TOI DE CHOISIR :

*Si tu veux rattraper l'homme étrange, va à la page 11.*
*Si tu préfères continuer la visite, va à la page 38.*






*Si tu veux suivre la piste du rébus, va à la page 12.*
*Si tu préfères essayer la clé du vestiaire, va à la page 13.*