CHAPITRE 1



Le Nilvaranda quitte le port du Pays du Lac tranquille.
À son bord, depuis le pont, Killiok et Véronica assistent aux manœuvres.
Killiok regarde son pays s'éloigner.
Il se sent toujours un peu triste de partir, de laisser derrière lui sa maison douillette, ses petites habitudes, ses livres et ses cahiers.
En même temps, il se réjouit car, pour la première fois, il assistera au spectacle complet de son ami Vari Tchésou, le magicien rouge.



Vari Tchésou a invité ses amis du Pays du Lac tranquille: le Chat Miroir qui l'assiste dans le spectacle, Kwé et Kwè, le Chat Mystère, Véronica et Killiok. Suzy le cheval est aussi du voyage.
Les autres passagers sont des habitants du Pays Comici d'où est parti le navire. Au Pays Comici, contrairement aux autres régions de la Chintia, les animaux marchent sur leurs quatre pattes et ne sont pas admis à table. On utilise de l'argent pour payer la nourriture et tout ce dont on a besoin. En général, il faut travailler pour gagner cet argent. Ce sont les adultes qui le font. Les enfants doivent apprendre des tas de choses qui, paraît-il, leur seront utiles dans la vie. Ils doivent aussi obéir aux adultes.
Bien sûr, les habitants du Pays Comici savent que la vie s'organise différemment dans les autres régions. Certains s'y intéressent et explorent le reste de la Chintia. D'autres, moins téméraires, ne se risquent que dans des voyages organisés ou sur des bateaux comme celui-ci, où ils sont sûrs de rencontrer des gens comme eux.



Oh! Une pièce!

C'est le moment d'essayer cette machine.

BLING BLING BLING BLING

Je n'ai même pas de poche pour les mettre.

Moi non plus. Allons au magasin.

Après, je vous présenterai ma nouvelle machine.

Du même style que celle-ci ?

Non, c'est un véhicule pour visiter les îles. Il est au garage.

Quand on a des sous, on en dépense...

même pour les ranger.

Rejoignez-moi au garage.

Vous êtes bien installés.

On va voir la machine de Mystère.

Ah! Un plan.

LE NILVARANDA

COUPE LONGITUDINALE

Mât radar

Cheminée

Ascenseur

Cuisines

Monte-charge

Ascenseur

Piscine

Magasin

Ascenseur

Cabines

Gouvernail

4 Pont supérieur, passerelle de navigation 4

3 Cabines de luxe et étage du personnel 3

2 Salon arrière et grand salon avant 2

1 Self-service, bar et bibliothèque 1

0 Restaurant, information, cinéma et bibliothèque 0

-1 -1

-2 Cabines -2

-3 Chambre froide, réserves et garage -3

-4 Salle des machines et sas de plongée -4

-5 Salle des machines -5

Killiok et Véronica s'apprêtent à descendre au garage qu'ils ont repéré sur le plan. Le Chat Mystère apparaît dans l'escalier.
- On ira plus tard, dit-il. J'ai terriblement faim.
- Moi aussi, avoue Killiok. Allons manger !
Ils se rendent au self-service. Le choix est difficile, tout est alléchant.
- Heureusement qu'on a plusieurs jours pour tout goûter, dit Kwé.



Les amis passent la journée à explorer le bateau. Killiok s'attarde de longues heures dans les rayonnages de la bibliothèque. Vari Tchésou et le Chat Miroir mettent au point les derniers détails du spectacle.
Le soir, tout le monde s'installe au grand salon.
La scène s'éclaire et Killiok sent son cœur battre très fort.

Après le spectacle, Killiok et Véronica vont sur le pont.
Le Pays du Lac tranquille est loin derrière eux.
- On vogue vers l'inconnu, murmure Killiok, en regardant briller le sommet des vagues. Et cette mer ne se tient jamais tranquille.
- Allons dormir ! propose Véronica. Et que la mer nous berce !

