Marie-Poussin et ses camarades cherchent une occupation.
– Si on faisait un colin-maillard ? propose Capitole.
– C'est qui, celui-là ? s'étonne Artichaut.
– Un super jeu ! se réjouit Colette.

Picodine explique les règles :
– Celui qui fait le chasseur a les yeux bandés et doit attraper les autres. S'il arrive à te toucher, tu ne peux plus bouger et il doit deviner qui tu es.
Marie-Poussin est emballée.
– MOI ! MOI ! Je veux être le chasseur !





Capitole donne les dernières consignes :
– Tu comptes jusqu'à cinq, le temps qu'on s'éloigne un peu,
et c'est parti, tu dois nous attraper.

– Compris ! se réjouit Marie-Poussin, qui commence à compter :
1… 2…

– … 3… 4…
Mais voilà qu'un joueur non prévu s'invite dans la partie.
– Aaaah, sauve qui peut ! s'écrie Picodine.



Marie-Poussin rigole bien en entendant tout le monde se carapater.
Ce n'est pas tous les jours qu'un poussin fait régner la terreur dans cette forêt.

– … Et 5 !
Autour de Marie-Poussin, le calme est total.
– Ah, vous êtes malignes, vous ne parlez plus,
s'amuse-t-elle, mais je vous entends respirer.
Tremblez, je vais vous attraper !



– Toi, je te tiens !
Mais je ne te reconnais pas,
c'est bizarre. Tu es nouveau ?

