

Jour matin tôt, aux environs de l'heure exacte
où les poussins dorment encore comme des coussins rêveurs,
un grand «BRAOUM! BOUMM! OHÉ!» force leur porte.



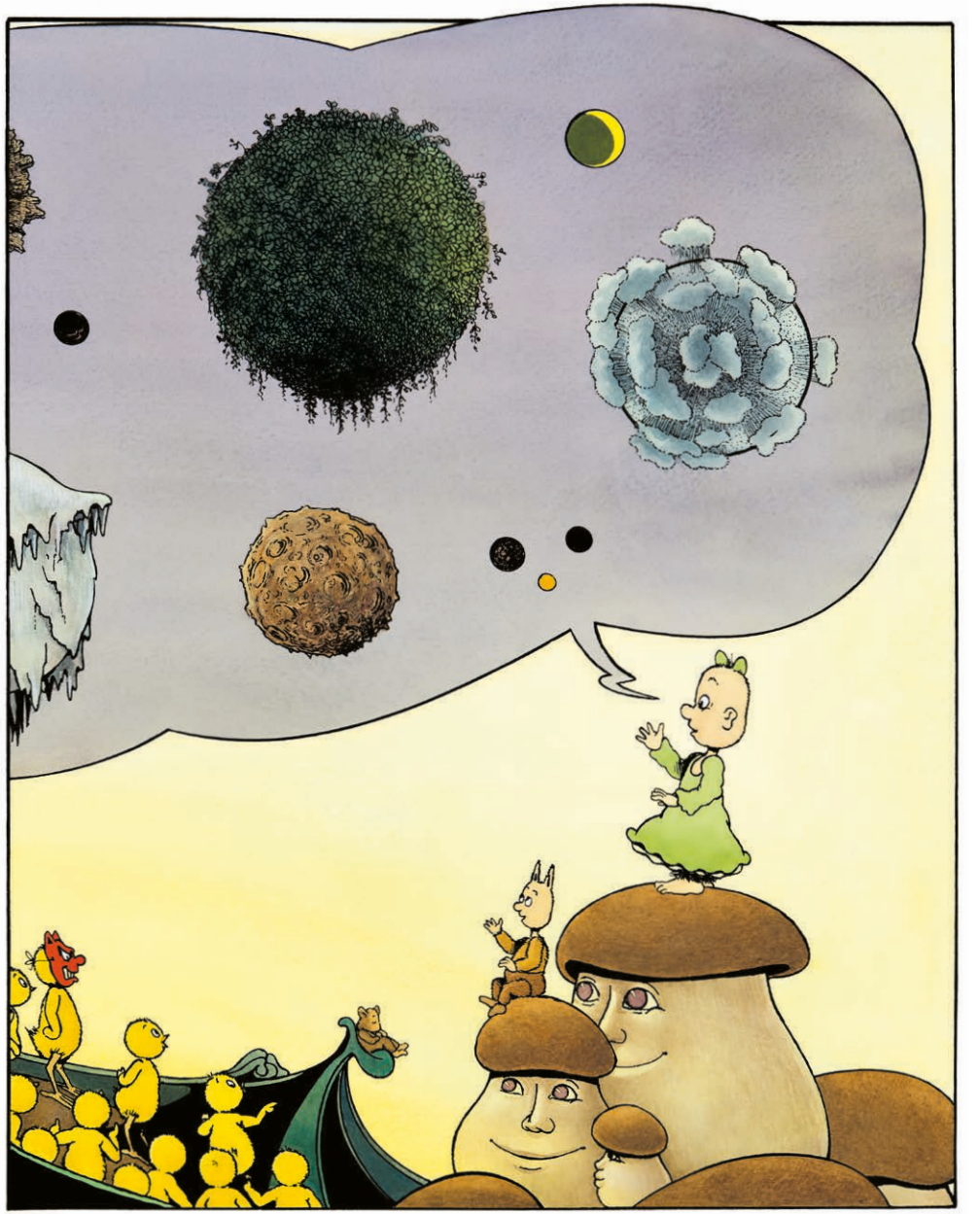
Dehors, le vaisseau spatial d'Isée, *L'Éclair I*, vient de s'écraser sur la maison des poussins.
Elle est à moitié démolie, mais il n'y a pas de blessé.
« Désolée, panne de carburant, j'ai raté mon atterrissage ! » dit Isée.



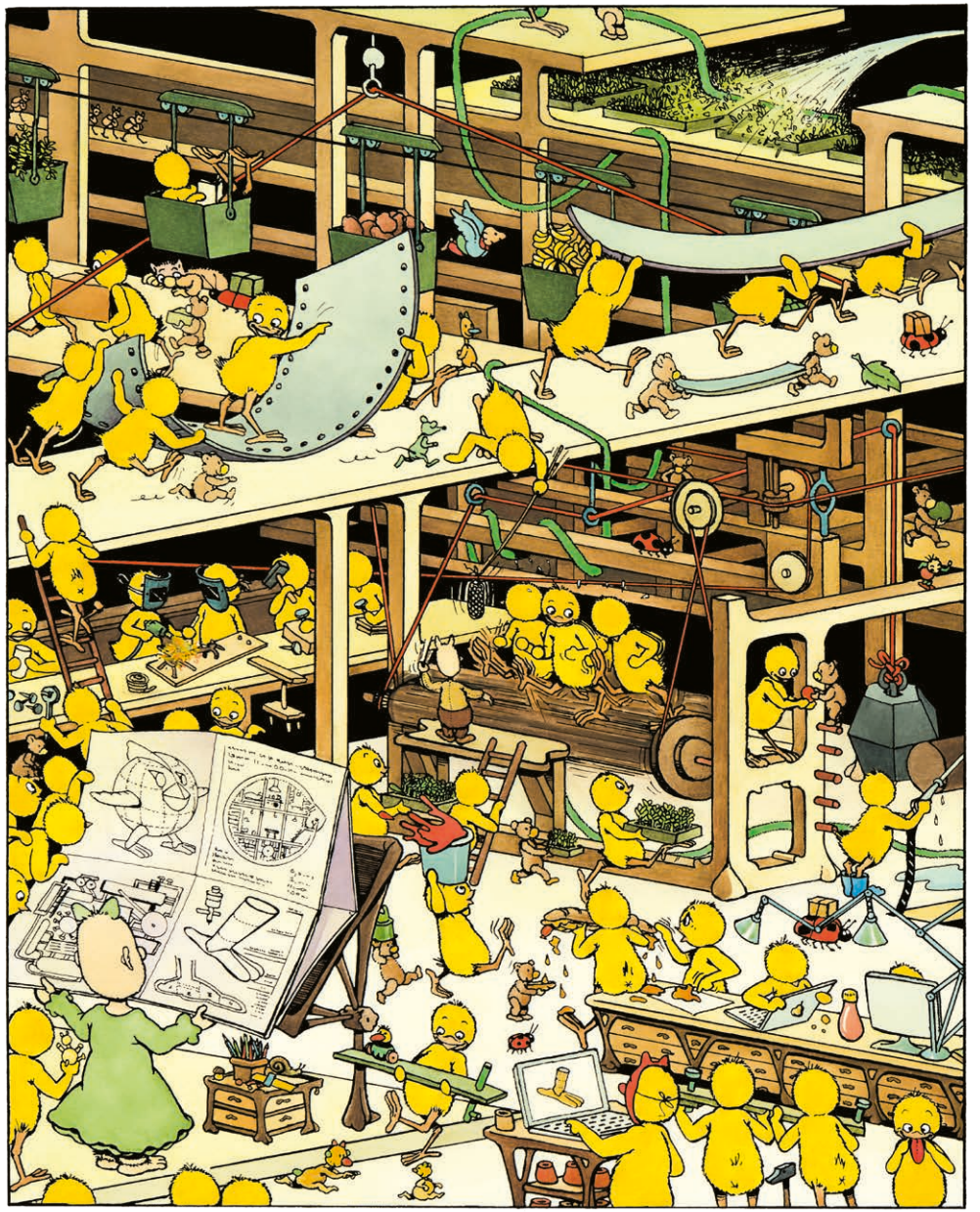
« Ce n'est pas grave, on reconstruira ! » répond Blaise.
« Je suis venue parce que j'ai besoin de vous, dit Isée.
Il se passe quelque chose de très grave dans notre galaxie.



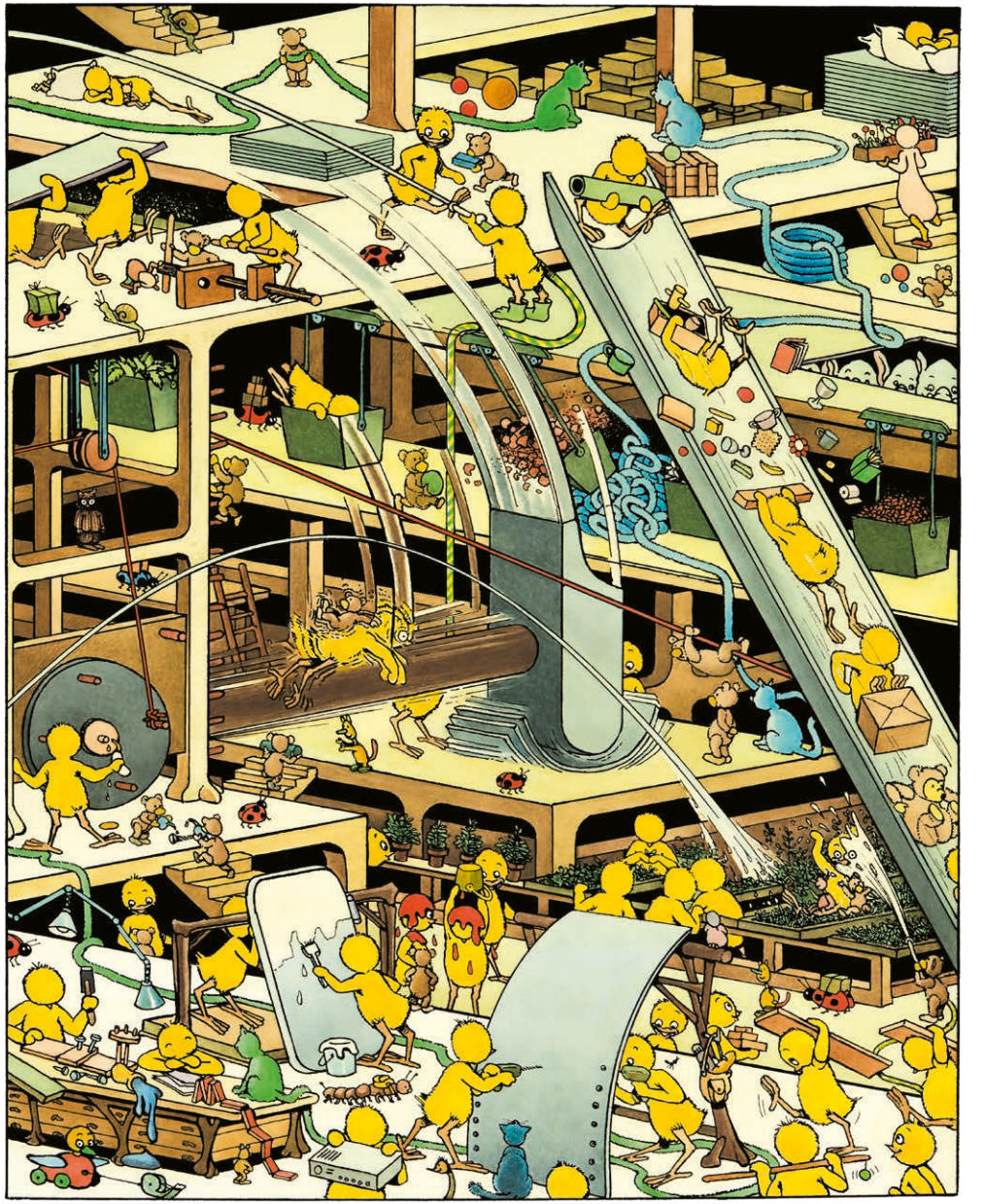
Quelque chose de grave et d'horribilifique. Un Tue-Planète détruit les planètes une par une,
chacune de façon différente. Végule III est étouffée par une forêt mortelle,
K.H.27 n'est plus qu'un océan où il pleut tout le temps,



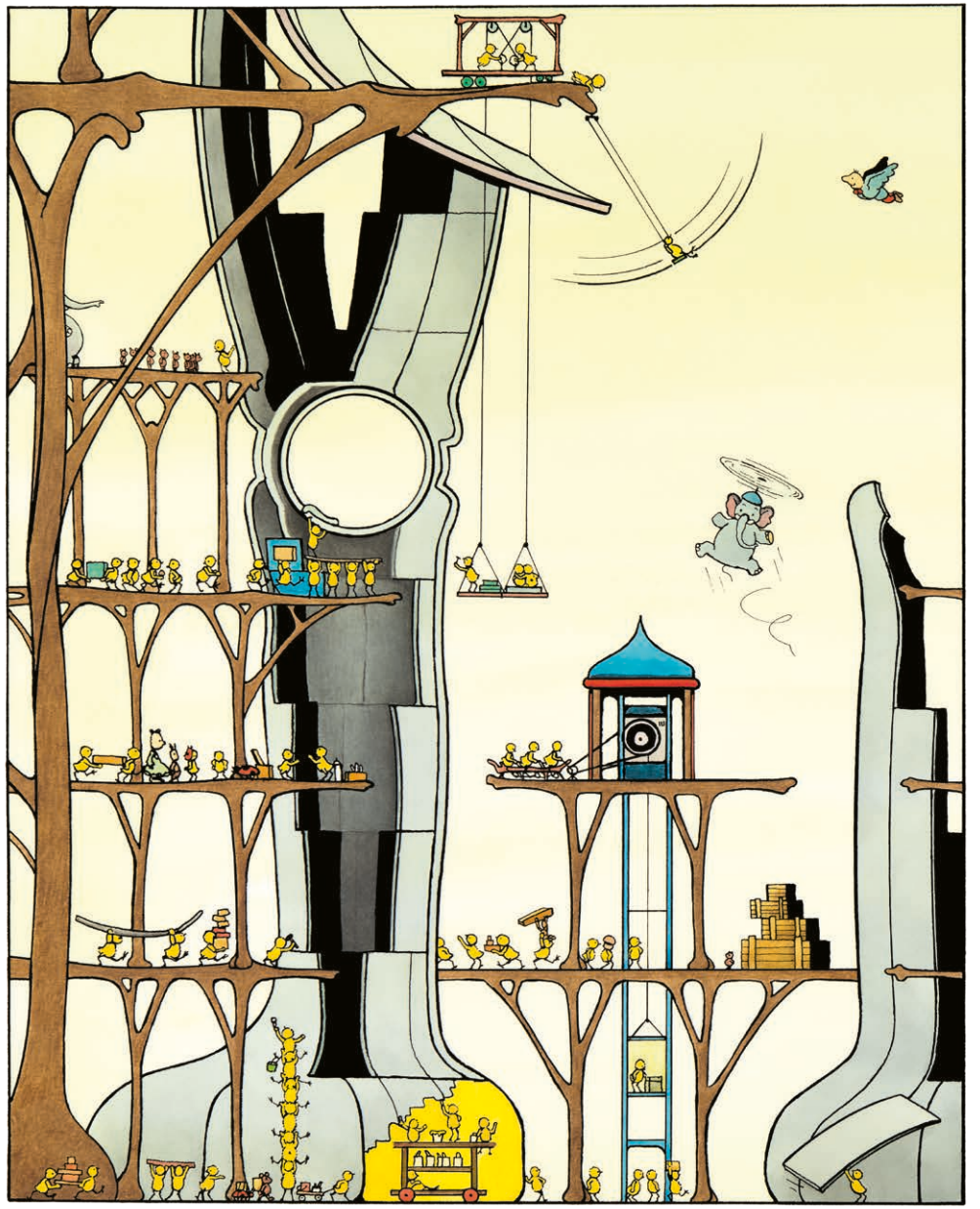
Carmine IV est une boule de banquise, Blogole est en ruine,
Vlabok couverte de poils barbuliques, Sarcusse ravagée de cratères…
Il nous faut vite construire le nouveau vaisseau et partir tous ensemble tuer le Tue-Planète.»



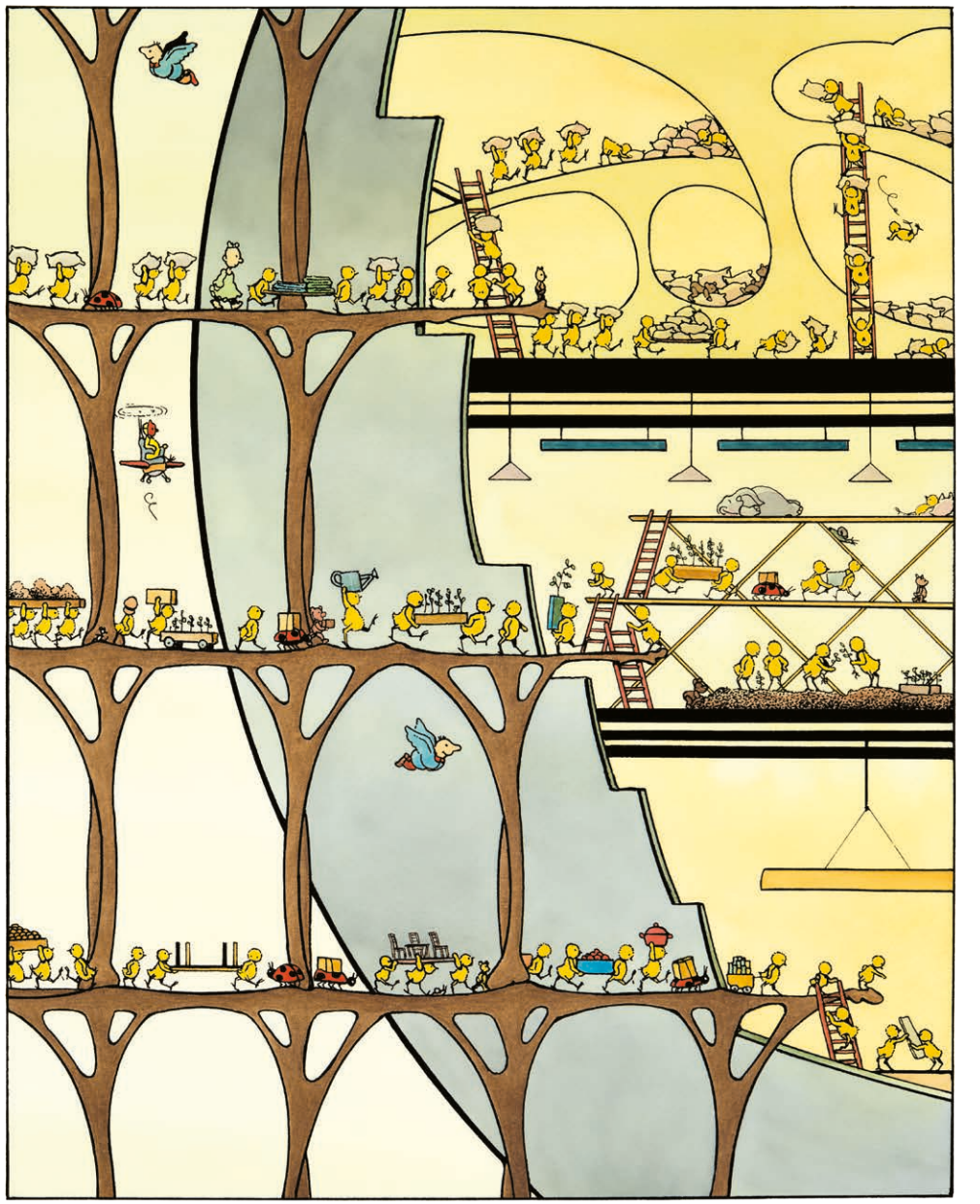
Dans les ateliers souterrains, toutes et tous travaillent. Isée a dessiné les plans de son nouveau vaisseau spatial, *L'Éclair II*. Les poussins suivent attentivement les instructions et fabriquent exactement ce qui est prévu.



Il y a tant de tôles à mettre en forme, de pièces de moteur à fabriquer, de nourriture et de matériel à emporter, qu'il est bien utile d'avoir l'aide de spécialistes. Chaque Chat-Queue est deux, pour penser mieux.



La construction du vaisseau commence par les pattes.
Lorsqu'un vaisseau spatial se pose sur une planète, il lui faut des pattes,
avec des pieds, c'est plus sûr. Et, de plus, ça lui permet de se déplacer.



Dès qu'une partie de l'intérieur est construite, les poussins y installent les éléments nécessaires
comme les couettes et les oreillers dans la chambre à coucher, les tables et les chaises
dans la salle à manger, les casseroles dans la cuisine, etc. et plein d'autres éléments, etc.