

## RÈGLE DU JEU

Si, un jour, la célébrité vous tombe dessus comme la fiente d'un pigeon sur la tête, ne perdez pas de temps à vous pavaner derrière des lunettes de soleil : fuyez. Fuyez au plus profond de vous-même sans craindre votre ombre, elle ne mord pas.

Voilà ce qu'il aurait fallu écrire sur la notice. Mais il n'y avait pas de notice. Pour participer, il suffisait de remplir un formulaire en ligne et de cocher une case. L'inscription était gratuite. J'aurais dû me méfier.

En guise de bienvenue, sur la page d'accueil du site, une pyramide multicolore tournait sur elle-même. En cliquant dessus, un texte apparaissait à l'écran.

*« La pyramide des besoins humains est une émission de télé-réalité inspirée de la théorie de Maslow qui classe les besoins humains selon cinq catégories : besoins*

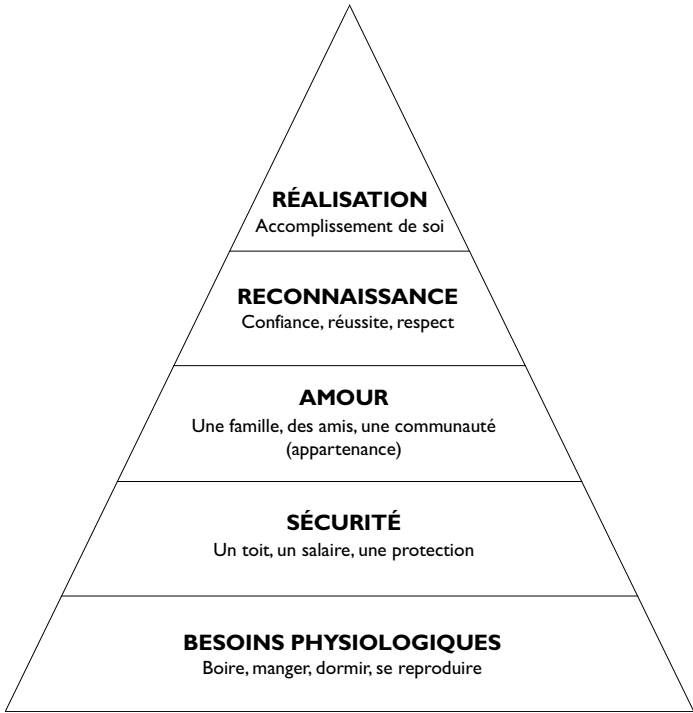
*physiologiques, de sécurité, d'amour, de reconnaissance et de réalisation.*

*Le jeu se déroule du 1<sup>er</sup> octobre au 1<sup>er</sup> novembre. Les candidats disposent d'un espace en ligne pour publier des messages, des photos et des vidéos afin de se constituer un réseau. Ils doivent prouver, chaque dimanche, que leurs besoins du niveau en cours ont bien été satisfaits en rédigeant un texte de 500 caractères maximum. Le nombre de votes obtenus sur ce texte permet à un candidat d'accéder ou non au niveau supérieur.*

*Les résultats sont révélés en direct lors d'une émission télévisée hebdomadaire.»*

Avant de m'inscrire, Maslow, je ne savais même pas si c'était un objet ou un être humain. Ce mot m'évoquait simplement une sorte de guimauve. Abraham Maslow n'avait pourtant rien d'un marshmallow, puisqu'il était psychologue, américain, et déjà mort.

À cette époque, les règles, je m'en moquais. Il suffisait de cliquer, j'avais cliqué. Bon. Comme des milliers d'autres candidats qui avaient découvert l'affiche de la pyramide aux cinq couleurs placardée sur les murs du métro ou diffusée en boucle à la télévision. Mais personne n'avait imaginé qu'un adolescent fugueur et sans-abri deviendrait le héros du jeu. Une star.



***Schéma de la pyramide des besoins humains***

Cette star, c'est moi. Et pour me sauver de cette histoire de dingue, je n'ai plus que quelques heures pour raconter ma propre version des faits et renverser le destin.