Elmer, l'éléphant bariolé, et son cousin Walter
galopent avec une ribambelle d'animaux
très excités. Les hippopotames ont lancé un défi
aux éléphants : les affronter au tir à la corde.
Lion et Tigre seront les arbitres.

Lion explique les règles du jeu.
Par terre, il y a une longue corde,
avec des fleurs attachées au milieu.

Deux lignes sont dessinées au sol : l'une marque le camp
des éléphants, l'autre celui des hippopotames.
L'équipe qui réussit à tirer les fleurs au-delà de sa ligne
remporte la partie.

Chaque équipe attrape un bout de la corde.
Les arbitres crient :
– À vos marques… prêts… TIREZ !



Parfois, les fleurs se déplacent un peu à gauche…
et reviennent au centre. D'autres fois, elles glissent
vers la droite… et reviennent encore.

Les acclamations fusent.
Les animaux tirent encore et encore.