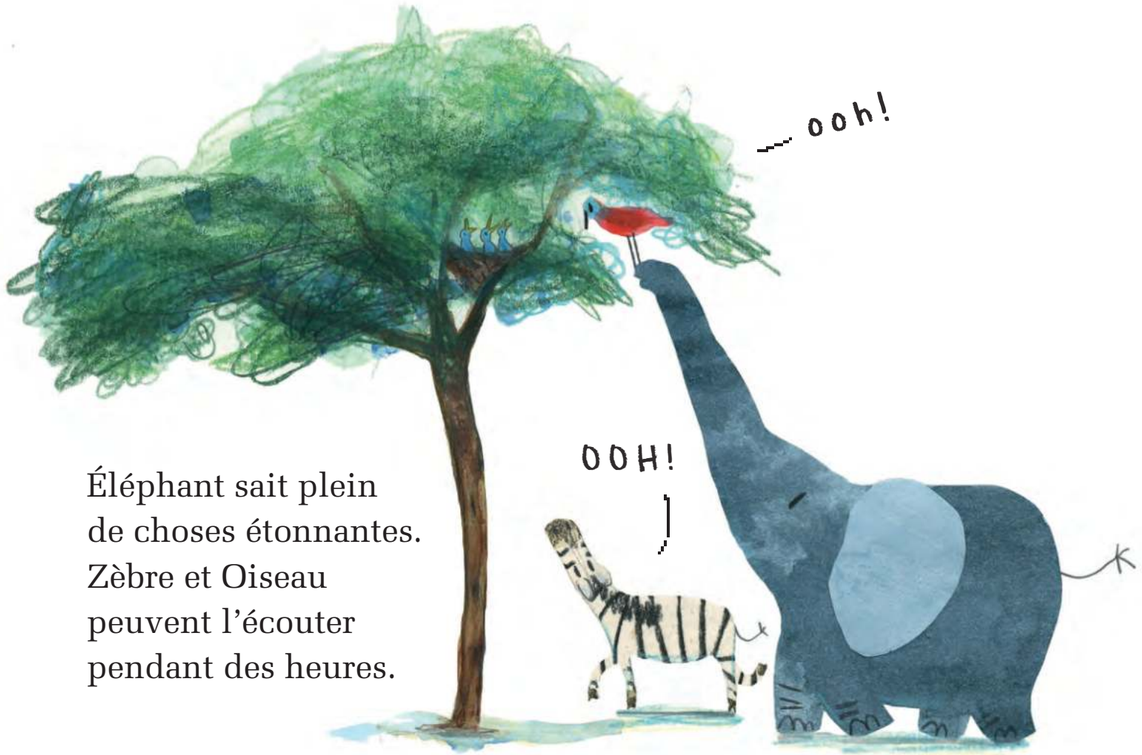
Zèbre a deux meilleurs amis, Éléphant et Oiseau.
Ce sont les meilleurs amis du monde.



Éléphant sait plein
de choses étonnantes.
Zèbre et Oiseau
peuvent l'écouter
pendant des heures.



Oiseau est si drôle
que Zèbre et Éléphant
rient aux larmes
jusqu'à en avoir le hoquet.

Zèbre connaît les meilleurs jeux
et c'est lui qui court le plus vite.
Il est toujours joyeux, téméraire et plein d'entrain.

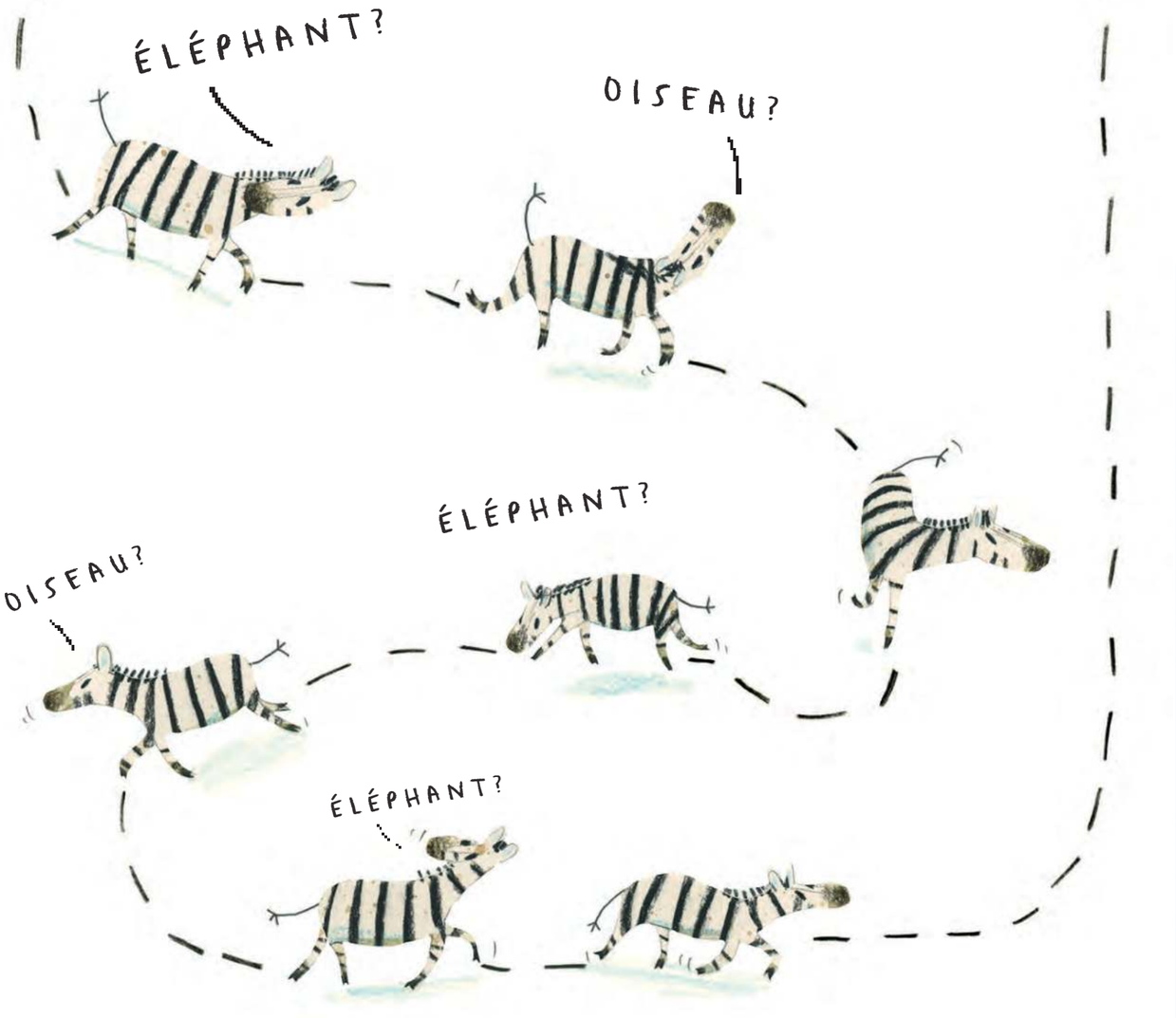


Mais un jour de grand vent, Zèbre se sent si joyeux,
téméraire et plein d'entrain qu'il se met à courir TROP vite.
Éléphant et Oiseau en ont le tournis.
Un tournis terrible.
« Arrête », dit Oiseau.
« Arrête », dit Éléphant.
Mais Zèbre ne s'arrête pas.





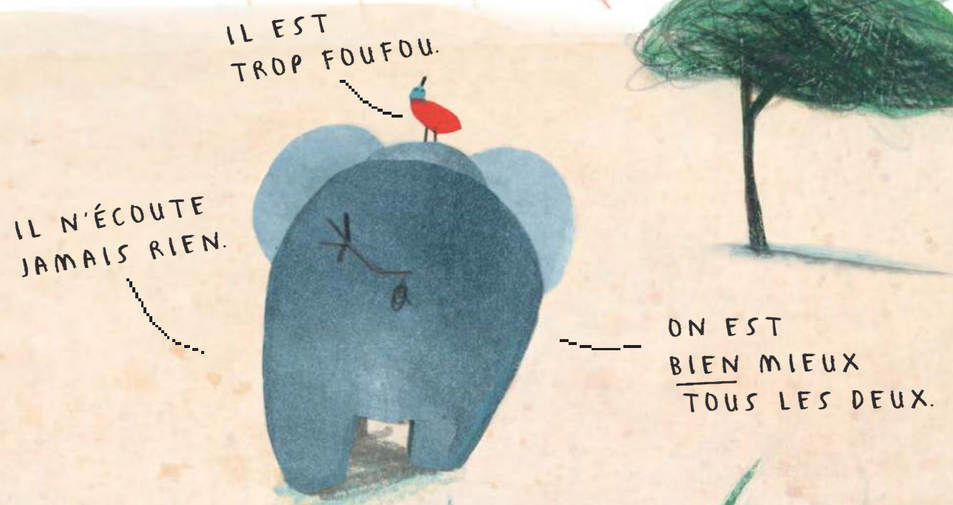
Le lendemain matin,
Éléphant et Oiseau ne sont pas
au point de rencontre habituel.
Zèbre les cherche partout.





Enfin,
il les trouve
dans le marigot.

« Et si on jouait à mon nouveau jeu de course-poursuite ? »
propose Zèbre.
Mais Éléphant et Oiseau s'en vont.
« Nous ne voulons plus jouer avec toi. Tu nous donnes le tournis. »



Zèbre ne sait pas quoi faire.